



Manual

Módulo ERP | Automatización de Código de Artículo

Desarrollado por Link Soluciones®. Todos los derechos reservados.

Concepto y funcionalidad

El Addon Módulo ERP | Automatización de Código de Artículo permite al usuario, mediante la parametrización de las características de artículos, la generación automática del código de artículo cuando guardamos el mismo en a3ERP. Dicha codificación se construye a través de los códigos de características asociados a dicho artículo en su ficha de a3ERP.

Las principales características de esta funcionalidad son:

- Posibilidad de trabajar con todas las características de artículo existentes
- Posibilidad de codificar automáticamente tanto de forma numérica como alfanumérica, en función de cómo estén codificadas las características
- Permite establecer el orden de prioridad de cada una de las características, para determinar su posición en la generación del código
- Muestra de ejemplo de cómo se construirá el código, cuando estamos parametrizando la configuración de la aplicación

Instalación

La funcionalidad de Generación de código de artículo consta de un diccionario y una DLL que actúa cuando guardamos o editamos un artículo en a3ERP, así como de un programa externo a nivel de menú de a3ERP donde se configura la generación del código de artículo.

Los pasos a seguir en la instalación son por tanto los básicos de este tipo:

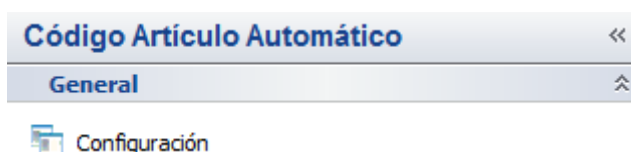
- Ejecutar el instalador de la aplicación
- Copiar las extensiones a a3ERP y sistema.custom, esto último en caso de que se vaya a realizar una instalación en un servidor donde se realizará despliegue para copiar las extensiones a otros equipos cliente
- Acceder a a3ERP y marcar el diccionario desde las propiedades de la empresa. Es importante que previamente la empresa tenga habilitado en las preferencias las opciones de *“Aplicar campos externos”* y *“Activar programas externos”*
- Tras marcar el diccionario en propiedades, acceder a la empresa para que se pase comprobación de estructura
- Una vez finalizada la comprobación de estructura, pasar a través del SQL Management en la BBDD donde queremos trabajar la funcionalidad, los scripts contenidos en la ruta *C:\Program Files (x86)\Link Soluciones Informáticas S.L\LinkCodigoArticuloAutomatico\Scripts*
- Para el correcto funcionamiento es necesario tener la aplicación registrada en el Gestor de Licencias de Link Soluciones

Configuración

Una vez instalada la aplicación, podremos acceder al submenú de la misma desde la barra dea3ERP:



De esta manera tendremos acceso en el menú lateral a la configuración de la aplicación:



Accediendo a la configuración podremos parametrizar la construcción del código de artículo:

nº	descripción	usar en cód.	orden
1	Línea de producto	<input type="checkbox"/>	
2	Categoría	<input checked="" type="checkbox"/>	1
3	Terreno	<input checked="" type="checkbox"/>	2
4		<input type="checkbox"/>	
5		<input type="checkbox"/>	
6		<input type="checkbox"/>	
7		<input type="checkbox"/>	
8		<input type="checkbox"/>	
9		<input type="checkbox"/>	
10		<input type="checkbox"/>	

código	descripción
01	Familia 1
02	Familia 2
03	Familia 3
04	Familia 4
05	Familia 5
06	Familia 6
07	Familia 7
08	Familia 8
09	Familia 9
10	Familia 10

código de ejemplo: 0101xxxxxxxxxx

En este formulario podremos ver las distintas características de artículo disponibles en a3ERP. A continuación, podemos seleccionar aquellas que van a intervenir en la confección del código de los artículos, marcándolas en la columna "Usar en cód.". Una vez seleccionada, será necesario establecer en la

columna de "Orden" en qué orden actuará cada característica a la hora de generar el código de artículo.

Para entender esto de una forma más sencilla ponemos un ejemplo. Supongamos que establecemos esta configuración:

- 1º la línea de producto:

configuración de la generación de códigos automáticos de artículos

guardar cancelar

configuración

nº	descripción	usar en cód.	orden
1	Línea de producto	<input checked="" type="checkbox"/>	1
2	Categoría	<input checked="" type="checkbox"/>	2
3	Terreno	<input type="checkbox"/>	
4		<input type="checkbox"/>	
5		<input type="checkbox"/>	
6		<input type="checkbox"/>	
7		<input type="checkbox"/>	
8		<input type="checkbox"/>	
9		<input type="checkbox"/>	
10		<input type="checkbox"/>	

código	descripción
CARR	Bicicletas de carretera
MOUN	Mountain Bikes
PASEO	Bicicletas de paseo
REC	Recambios

código de ejemplo: PASEO01xxxxxxxx

Powered by Link Soluciones

- 2º la categoría:

configuración de la generación de códigos automáticos de artículos

guardar cancelar

configuración

nº	descripción	usar en cód.	orden
1	Línea de producto	<input checked="" type="checkbox"/>	1
2	Categoría	<input checked="" type="checkbox"/>	2
3	Terreno	<input type="checkbox"/>	
4		<input type="checkbox"/>	
5		<input type="checkbox"/>	
6		<input type="checkbox"/>	
7		<input type="checkbox"/>	
8		<input type="checkbox"/>	
9		<input type="checkbox"/>	
10		<input type="checkbox"/>	

código	descripción
01	Familia 1
02	Familia 2
03	Familia 3
04	Familia 4
05	Familia 5
06	Familia 6
07	Familia 7
08	Familia 8
09	Familia 9
10	Familia 10

código de ejemplo: PASEO01xxxxxxxx

Powered by Link Soluciones

Si el artículo tuviese en Línea de producto "Bicicletas de carretera" y en Categoría "Familia 1", el código con el que se generaría sería **PASEO011**

- PASEO por ser la codificación de la característica en la línea de producto
- 01 por ser la codificación de la característica en la Categoría
- 1 por ser el primer artículo guardado bajo esta combinación. Este valor irá cambiando a medida que se vayan guardando artículos que tengan las mismas características en su ficha

Se ha actualizado este formulario y se ha incluido un check denominado "mostrar mensaje de generación de código automático":

configuración de la generación de códigos automáticos de artículos

guardar cancelar

configuración

mostrar mensaje de generación de código automático

nº	descripción	usar en cód.	orden	código	descripción
1	Línea de producto	<input checked="" type="checkbox"/>	1	CARR	Bicicletas de carretera
2	Categoría	<input checked="" type="checkbox"/>	2	MOUN	Mountain Bikes
3	Terreno	<input type="checkbox"/>		PASEO	Bicicletas de paseo
4		<input type="checkbox"/>		REC	Recambios
5		<input type="checkbox"/>			
6		<input type="checkbox"/>			
7		<input type="checkbox"/>			
8		<input type="checkbox"/>			
9		<input type="checkbox"/>			
10		<input type="checkbox"/>			

código de ejemplo: **PASEO01**xxxxxxxx

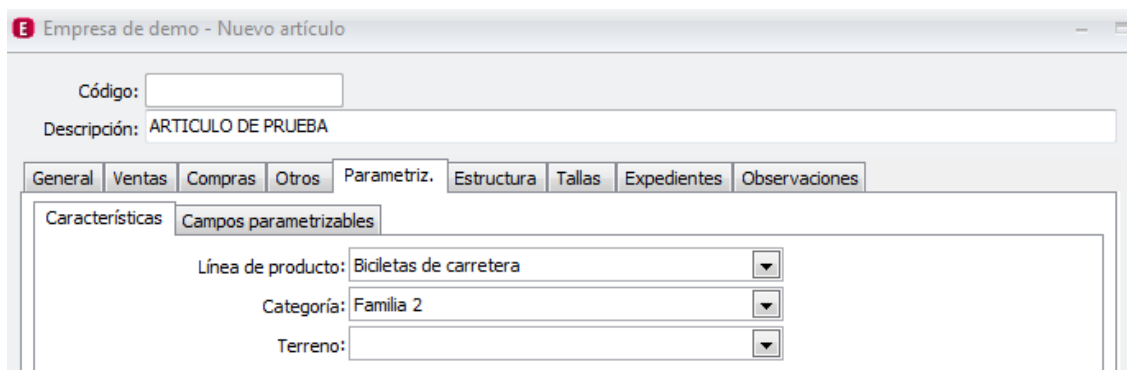
Powered by Link Soluciones

Cuando este check está marcado, a la hora de guardar un artículo en a3ERP, se mostrará un aviso informándonos del código que se ha generado (es necesario cerrar la ficha del artículo y volver a entrar para visualizar los cambios). En caso de no estar marcado, la DLL actuará de forma normal generando el código, pero no mostrará ningún aviso para avisar al usuario del nuevo código.

Generación automática del código

Una vez configurada la generación del código, veamos un ejemplo de como al crear o editar un artículo en a3ERP, se le asigna automáticamente un código:

- Comenzamos a crear un artículo en a3ERP y establecemos sus características:



Empresa de demo - Nuevo artículo

Código:

Descripción: ARTICULO DE PRUEBA

General Ventas Compras Otros Parametriz. Estructura Tallas Expedientes Observaciones

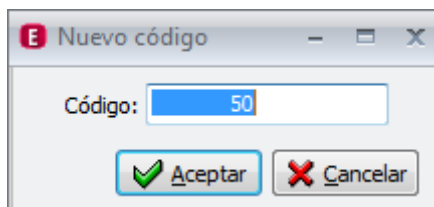
Características Campos parametrizables

Línea de producto: Bicicletas de carretera

Categoría: Familia 2

Terreno:

- En función de las características indicadas en el artículo antes de guardar, la DLL generará el artículo con un código concreto. Guardamos y a3ERP nos propondrá el código que le corresponda al artículo, en función del último código numérico existente:

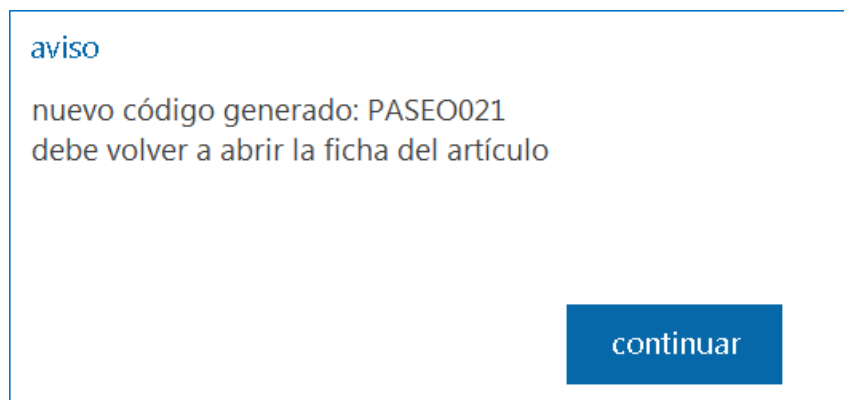


Nuevo código

Código: 50

Aceptar Cancelar

- Si aceptamos, la funcionalidad le aplicará el código automáticamente y nos mostrará un aviso, en caso de que el check de mostrar aviso en la configuración esté marcado:



aviso

nuevo código generado: PASEO021
debe volver a abrir la ficha del artículo

continuar

- Si continuamos, habremos finalizado la creación del artículo

Nota: Una vez se genera el artículo es necesario salir y entrar de la ficha del artículo, o refrescarse desde el grid de búsqueda para ver el código asignado:

⊕ P6	Luz de bicideta
⊕ PASEO021	ARTICULO DE PRUEBA

El proceso es el mismo para la edición de artículos. Si editamos la ficha de un artículo y establecemos sus características, al guardar se recodificará el código de artículo en función a los códigos de características asignados.

Si en un artículo no se indican características a la hora de crearlo o editarlo, la funcionalidad no intervendrá y el código con el que se generará será el asignado por a3ERP